

**Félicitations pour votre acquisition d'un jouet Baby Bidou !
Nous vous souhaitons de longues heures de détente et d'amusement.**

Pour plus de choix de musique, chansons et contes pour enfants, découvrez le music store sur www.babybidou.com

Si vous rencontrez un problème de fonctionnement avec votre Nounours MP3, consultez la **FAQ** (Foire Aux Questions) pour le résoudre : www.babybidou.com/faq

Avertissements - Attention !!

- Ne pas laisser les enfants de moins de 36 mois jouer avec le câble ou les piles.
- Les branchements et le transfert de fichiers MP3 doivent être effectués par un adulte.
- Bien revisser la trappe à piles et le capuchon avant usage par l'enfant.
- Ne pas utiliser de casque audio pour les enfants de moins de 36 mois.
- Respectez un volume d'écoute adéquat. Un volume trop élevé peut détériorer définitivement les capacités auditives de vos enfants.
- Ne pas immerger - lavage en surface avec une éponge légèrement humide.

Respectez le droit d'auteur !

- Ne téléchargez pas de musique sur les sites illégaux : en agissant ainsi, vous décourageriez les auteurs de continuer à créer de nouvelles musiques pour vous et vos enfants...
- Baby Bidou encourage et soutient les auteurs de musique, chansons et contes pour enfants. Vous trouverez facilement et téléchargerez légalement leurs créations au format MP3 sur notre site Web : www.babybidou.com

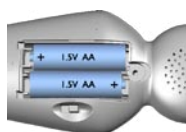
Ce jouet est recyclable ♻️. En fin de vie, ne le jetez pas à la poubelle, déposez-le dans un lieu de collecte de déchets électroniques.

Mise en place des piles

Le jouet fonctionne avec 2 piles 1.5V au format AA / LR6. Veillez à bien respecter les polarités indiquées au dos et à l'intérieur de la trappe à piles, ainsi que dans le schéma ci-contre.

Les piles doivent être mises en place par un adulte. Remettez bien les vis en place avant de donner le jouet à votre enfant.

Utilisez de préférence des piles alcalines.



Attention !!

- Les piles ne doivent pas être rechargées.
- Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés.
- Seuls des piles ou accumulateurs de type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisés.
- Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.
- Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet.
- Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit.
- Ne jetez pas les piles au feu : elles peuvent exploser.

Fonctionnement

Pour allumer le jouet, placez l'interrupteur à glissière (au dos du jouet) sur la position **I**. Remplacez-le en position **O** dès que l'enfant ne l'utilise plus, afin de sauvegarder les piles.

Appuyez ensuite sur le bouton « lecture/pause » : **▶ / ||**. La mise en route après l'allumage dure environ 3 secondes.

Pour mettre en pause, réappuyez sur « lecture/pause » : **▶ / ||**, la lecture reprendra au même endroit lors de la remise en mode de lecture par un second appui sur ce bouton.

Pour arrêter complètement, appuyez sur « stop » : **■**

Après une période d'inactivité (pause ou stop), le jouet se place en mode d'économie d'énergie, il faut appuyer à nouveau sur le bouton « lecture/pause » pour le redémarrer.

Pour réduire le volume progressivement (pour s'endormir doucement en musique), appuyez sur le bouton « endormissement » : **▶** durant la lecture. La lecture continuera alors durant 5 mn et le volume sera progressivement diminué jusqu'à l'arrêt du jouet. Si vous appuyez plusieurs fois sur ce bouton, la durée passera à 10 mn, puis 15 mn et 20 mn.

Pour passer d'un morceau à l'autre, appuyez sur « précédent » ou « suivant » : **◀** ou **▶**. Pour changer le volume, appuyez sur « réduire » ou « augmenter » : **◀** ou **▶**

Verrouillage des boutons

Il est possible de bloquer l'usage des boutons du jouet (sécurité contre les manipulations intempestives) en appuyant sur le bouton « précédent » : **◀** puis, rapidement et immédiatement après, sur le bouton « stop » : **■**. Une petite lumière rouge dans le nœud papillon s'allume brièvement pour indiquer que les boutons sont verrouillés. Cette fonction permet par exemple de laisser le jouet (en mode lecture) à un très jeune enfant.

Répétez la même manipulation pour déverrouiller les boutons. Une petite lumière verte dans le nœud papillon s'allume alors brièvement pour confirmer.

Enregistrement de la voix

Pour enregistrer votre voix (le micro est situé dans le nœud papillon), il faut que le jouet soit actif (lecture, pause... avec au moins une lumière allumée). Maintenez le bouton « enregistrer » appuyé : **●**. Après une seconde, une lumière rouge dans le nœud papillon et un son signalent l'enregistrement. Maintenez le bouton « enregistrer » enfoncé durant l'enregistrement.

L'enregistrement s'arrête dès que le bouton est relâché. Il est rejoué une seconde après, pour vérification. Un nouvel enregistrement efface l'ancien, mais il est possible de sauvegarder le fichier enregistré sur ordinateur : il se trouve dans le répertoire **Record** de votre nounours MP3.

Votre enregistrement est toujours joué avant les musiques lors de la mise en route du jouet.

Démarrage automatique (bébé qui pleure)

Votre jouet peut se mettre en route automatiquement si bébé pleure (détecté grâce au micro). Il jouera alors la musique durant quelques minutes puis s'éteindra à nouveau. Vous pouvez également choisir le volume au démarrage.

Pour activer cette fonction, il vous faut utiliser le Widget (voir section Préférences) et laisser le nounours allumé (interrupteur en position **I**) durant la nuit.

Transfert de musiques

Votre jouet est livré avec des musiques incluses. Nous vous conseillons de les sauvegarder sur votre ordinateur avant de les effacer.

Pour transférer des musiques au format MP3, AAC, WMA (non verrouillés), OGG Vorbis ou WAV, il faut brancher le jouet sur le port USB ou USB2.0 de votre ordinateur grâce au câble fourni. Pour ce faire, il faut dévisser le capuchon en bas du nounours, pour dégager l'accès à la prise USB. Le jouet est reconnu comme un disque externe : il vous suffit de copier les fichiers musicaux entre l'ordinateur et le jouet.

Si votre ordinateur ne possède pas les pilotes adaptés, il est possible qu'il vous propose de télécharger et/ou d'installer ceux-ci lors du premier branchement. Cette opération ne doit normalement être réalisée qu'une seule fois.

Les nounours MP3 ne peuvent pas jouer de fichiers musicaux verrouillés par des DRM (verrous numériques). Vous pouvez demander au vendeur de tels fichiers la version non protégée, au titre du droit à la copie privée.

Attention : ne modifiez pas les autres fichiers sur le jouet, ils servent à son fonctionnement.

Musiques

Les musiques pré-enregistrées sur le jouet sont les suivantes :

- **pap25 .mp3** Les matelots (Gabriel Fauré)
- **pap79 .mp3** King of the fairies (air traditionnel Irlandais)

- **pap108 .mp3** Opaline (Papoune)
- **pap129 .mp3** Final (Papoune)
- **pap130 .mp3** P'tit Bidou (Papoune)

Préférences et contrôle parental

Vous pouvez régler des paramètres du jouet (volume maxi...) grâce au Widget Baby Bidou disponible sur le site Web : www.babybidou.com/widget

Votre nounours MP3 doit être branché à l'ordinateur pour pouvoir modifier les réglages.

Vous pouvez faire une copie de sauvegarde du fichier de réglages du jouet (**baby_config.txt**) si vous le souhaitez.

Limiteur de volume

Votre nounours MP3 intègre un limiteur de puissance sonore. Pour l'activer, réglez un volume de lecture maximum (voir section précédente).

Le volume final dépend des morceaux et de votre réglage : vérifiez toujours que le volume n'est pas trop fort pour votre enfant.

Utilisation avec une chaîne Hi-Fi ou un casque

Le nounours MP3 peut être branché sur une chaîne Hi-Fi ou utilisé avec un casque (pour les enfants de plus de 36 mois uniquement), grâce à la prise audio sous le capuchon au bas du nounours. Vous pouvez alors refermer le capuchon qui protège les prises si vous utilisez un connecteur jack 3.5mm soudé et faire sortir le fil par l'encoche prévue dans le capuchon.



Accrochage

Vous pouvez accrocher votre nounours MP3 avec un ruban passé dans l'ouverture prévue dans le haut du nounours (cf. schéma ci-contre).

Attention : ne pas laisser le ruban à la portée des jeunes enfants, il présente un danger s'ils parviennent à l'attraper.

Enregistrement de produit

Vous pouvez enregistrer votre produit sur le site Web de Baby Bidou, à l'adresse suivante : www.babybidou.com/new

Vous bénéficierez ainsi du support personnalisé et vous pourrez télécharger un morceau supplémentaire gratuitement pour votre nounours MP3 !

Normes

Ce jouet porte le marquage CE. Il convient aux enfants de moins de 36 mois, il est conforme aux normes Européennes de sécurité pour les jouets (EN 71-1, EN 71-2, EN 71-3, EN 62115).

La dernière version à jour de ce manuel peut être téléchargée sur www.babybidou.com

Baby Bidou
Service Clients
BP 31
06650 Opio, France

E-mail : info@babybidou.com
Web : www.babybidou.com
Tél : (+33) 970 4MUSIC - (+33) 970 468 742
Fax : (+33) 4 88 04 97 23

*Les chansons pour enfants sont sur...
Le canzonì per bambini sono su...*

www.babybidou.com

